

## Schuleigenes Curriculum Sport WBS

	Spiele	Bewegen an und mit Geräten	Gymnastik, rhythmisches Bewegen, Tanzen	Laufen, Springen, Werfen	Bewegen im Wasser	Fahren, Rollen, Gleiten	Mit und gegen Partner kämpfen
<b>Klasse 1</b>	Kleine Spiele (Fang-, Staffel-, Partner-, Abwurfspiele...)	Bewegungslandschaften	Feuer, Wasser, Blitz	Üben für die BJS - Wettbewerb (laufen - werfen - kurze und lange Distanz laufen)	/	Rollbrettführerschein	/
		Balancieren/ Klettern/ Hangeln	Stopptanz	Ausdauerndes Laufen			
		Klein- und Großgeräte kennenlernen - Auf- und Abbau	Rhythmisches Bewegen zur Musik/ Schlagrhythmus	Allgemeine Ballgewöhnung (Prellen, Rollen, Werfen, Fangen)			
		Fallschirm					

	<b>Spiele</b>	<b>Bewegen an und mit Geräten</b>	<b>Gymnastik, rhythmisches Bewegen, Tanzen</b>	<b>Laufen, Springen, Werfen</b>	<b>Bewegen im Wasser</b>	<b>Fahren, Rollen, Gleiten</b>	<b>Mit und gegen Partner kämpfen</b>
<b>Klasse 2</b>	Kleine Spiele (Fang-, Staffel-, Partner-, Abwurfspiele, ...)	Balancieren (Kinder erproben, welche Auswirkungen verschiedene Höhen, Materialien etc. Auf das Balancieren haben)	Rollen um die eigene Körperachse  Rolle vorwärts und rückwärts	Üben für die BJS - Wettbewerb (laufen - werfen - kurze und lange Distanz laufen)	/	Pedaloführerschein  Ziel: 10 Meter vorwärts fahren  Differenzierung: 10 Meter rückwärts)	/
	Einführung von Parteiballspielen (Hühnerball, Gefängnisball, Ball über die Schnur, ...)	Bewegungsparcours		Vertiefung der Ballgewöhnung		Motorisches Radfahrtraining	
		Seilspringen mit dem Langseil und Hanfseil/Rope-Skipping-Seil (vorwärts und rückwärts springen)		Fitness-Parcours			
Sprungbrett kennenlernen	„Der Boden ist Lava“						

	Spielen	Bewegen an und mit Geräten	Gymnastik, rhythmisches Bewegen, Tanzen	Laufen, Springen, Werfen	Bewegen im Wasser	Fahren, Rollen, Gleiten	Mit und gegen Partner kämpfen
Klasse 3	Diverse Mannschaftsspiele: <i>Brennball, Völkerball etc.</i> (verschiedene Varianten und Taktikbesprechung)	Schaukeln und Schwingen – Körperspannung beim Ringeturnen / sichere Landung	Bändertanz	Üben für die BJS - Wettbewerb (Weitwurf - Weitsprung - Sprint - Ausdauer)	/	Wiederholen und Festigen von Pedalo und Rollbrett	UE Ringen und Kämpfen
	Minihockey	Bewegungsparcours	Bodenturnen - Rad	Üben für den Adventslauf (Ausdauer)			
		Kastenaufhocken - Sprungbrett vertiefen Rope-Skipping (Choreographie)					

	<b>Spielen</b>	<b>Bewegen an und mit Geräten</b>	<b>Gymnastik, rhythmisches Bewegen, Tanzen</b>	<b>Laufen, Springen, Werfen</b>	<b>Bewegen im Wasser</b>	<b>Fahren, Rollen, Gleiten</b>	<b>Mit und gegen Partner kämpfen</b>
<b>Klasse 4</b>	Basketball	Bocksprung/Grätschsprung	Akrobatik - Einstudieren einer Choreographie zu Musik/ Zirkusvorführung)	Üben für die BJS - Wettbewerb (Weitwurf - Weitsprung - Sprint - Ausdauer)	Schwimmtechniken (Brust, Rücken, optional: Kraul)	Fahrradprüfung	/
	Tennis/ Tischtennis	Barrenturnen/ Reckturnen (Aufschwung, Stütz, Abgang)	Bodenturnen - Handstand	Üben für den Adventslauf (Ausdauer)	Abzeichen in Bronze		
	Diverse Mannschaftsspiele : <i>Brennball, Völkerball etc.</i> (verschiedene Varianten und Taktikbesprechung)	Bewegungsparcours			Tieftauchen/ Weittauchen		
	Üben für Völkerball verkehrt (mit Turniertag)	Minitrampolin (Trampolinschein erforderlich)			Springen (optional: Kopfsprung)		